



PORTE DU COL  
DU PETIT SAINT-BERNARD

MAIRIE DE SEEZ

## Réunion de Conseil Municipal

CM : 2023/04

Le Conseil Municipal se réunira en session ordinaire, en séance publique, à la Savoyarde, sous la Présidence de Monsieur Lionel ARPIN, Maire :

**Le jeudi 1<sup>er</sup> juin 2023 à 20h00**

### ORDRE DU JOUR :

#### FINANCES

- 1) Budget supplémentaire sur le budget principal - Opération 206
- 2) Vote du taux d'imposition de la taxe d'habitation 2023
- 3) Subventions scolaires pour l'exercice budgétaire 2023

#### RESSOURCES HUMAINES

- 4) Création d'un emploi pour les cours d'anglais 2023-2024
- 5) Création d'un emploi de gardien brigadier
- 6) Attribution d'un véhicule de fonction
- 7) Heures supplémentaires des cadres ou assimilés cadres
- 8) Réorganisation des services - validation de l'organigramme fonctionnel

#### MARCHES PUBLICS

- 9) Convention de financement d'un service de transport non urbain pour la navette estivale Bourg-Saint-Maurice - Séez - Montvalezan - La Rosière - Col du Petit Saint-Bernard

#### FORET

- 10) Travaux création de desserte en forêt communale - Demande de subvention auprès du Conseil Savoie Mont-Blanc (CSMB)

#### FONCIER

- 11) Classement de la parcelle AD 402 dans le domaine public
- 12) Classement des parcelles AE 400 et AE 406 dans le domaine public

#### DIVERS

- 13) Protocole de résiliation anticipée du bail commercial de M et Mme PEROCHON
- 14) Renouvellement de la convention avec AB SEEZ pour le parcours accrobranche
- 15) Renouvellement de la convention de mise à disposition d'un terrain en vue de l'exploitation temporaire d'une station de concassage d'agrégats et de matériaux de recyclage (type classe 2) avec l'entreprise BRUNO TP

#### Informations

Je vous prie de croire, Mesdames, Messieurs, en l'assurance de ma considération la meilleure.

Le Maire,  
**Lionel ARPIN**



Date de mise en ligne et affichage en mairie le 25/05/2023

1 rue Saint Jean Baptiste - 73700 SEEZ - ☎ 04.79.41.00.54  
Courriel : [administratif@seez.fr](mailto:administratif@seez.fr)